

Κανόνες Μαγείας

“Της Τέχνης Αιώνιος Σπουδαστής
Πλέκω της Μοίρας το Υφαντό
Νους Κοφτερός, Χείρα ανοιχτή
Της Πλάσης τους Κανόνες αφηφώ”

Κανόνες Διαμόρφωσης

- ❖ Η Μαγεία αποτελεί μια Τέχνη που χρειάζεται μελέτη και αφοσίωση. Στο πλαίσιο της, ο *Μάγος* μπορεί να δημιουργήσει θαυμαστά αποτελέσματα. Για τους σκοπούς των κανόνων, οι ικανότητες αυτές κατηγοριοποιούνται και αναφέρονται ως **Ξόρκια**.
- ❖ Για να πραγματοποιήσει ένα **Ξόρκι** ένας *Μάγος*, οφείλει να συμμορφώνεται στους Κανόνες Διαμόρφωσης, ανάλογα με το επίπεδο εξειδίκευσης του.
- ❖ Ένας *Μάγος* δεν μπορεί να χρησιμοποιήσει μια *Συσκευή Σιγαστών*, *Στοιχειωμένο Εξοπλισμό* ή να παράξει *Φίλτρα*. Η Μαγεία αντιδρά ανεξέλεγκτα σε τέτοιες περιπτώσεις.
- ❖ Υπάρχουν τρία επίπεδα εξειδίκευσης: *Μυημένος*, *Μυστικιστής* και *Μαέστρος*.
 - **Μυημένος:** Πρέπει να ψελλίζει την *Επωδή* (λόγια) διαβάζοντας την από το *Γριμόριό* του (Βιβλίο **Ξορκιών**). Ο *Μάγος* οφείλει να χρησιμοποιεί ένα ελεύθερο χέρι για να κρατάει το *Γριμόριό* του.
 - **Μυστικιστής:** Μπορεί να ψελλίζει την *Επωδή* (λόγια) δίχως την ανάγνωση από το *Γριμόριο*, αλλά αναγκαστικά έχοντας ένα ελεύθερο χέρι.
 - **Μαέστρος:** Μπορεί να διαμορφώσει δίχως *Επωδή*, αλλά οφείλει να έχει δύο

ελεύθερα χέρια και να δημιουργήσει έναν συμβολικό Μαγικό Κύκλο στον αέρα, ανοίγωντας τα χέρια του σε πλήρη διάταση κατά την διάρκεια.

Σημείωση: Το Γριμόριο δεν χρειάζεται να έχει συγκεκριμένη μορφή. Ο Μάγος μπορεί να χρησιμοποιήσει ότι αντικείμενο θέλει, αρκεί να συνάδει με τους κανόνες (π.χ. Διαθέτει κείμενο που μπορεί να διαβαστεί)

Τα παραπάνω αφορούν διαφορετικές εκφάνσεις της μαγείας που κάνουν την χρήση της όλο και πιο γρήγορη αλλά και την αναπαράσταση πιο καλλιτεχνική, δείχνοντας έτσι απτά το επίπεδο εξειδίκευσης του χαρακτήρα. *Μάγοι* ανώτερης εξειδίκευσης μπορούν να χρησιμοποιήσουν τρόπους διαμόρφωσης κατώτερων επιπέδων.

- ❖ Ένας *Μάγος* διακόπτει το **Ξόρκι** αλλά δεν χάνει την χρήση του **Ξορκιού** του αν λάβει ζημιά κατά την διάρκεια της Διαμόρφωσης.
- ❖ Κάθε *Μάγος* επιλέγει ένα από τα 6 Στοιχεία: **Ύδωρ**, **Πυρά**, **Ζωή**, **Θάνατος**, **Γαία**, **Αιθέρας**. Ο *Μάγος* μπορεί να πραγματοποιήσει **Ξόρκια** μόνο από το στοιχείο που επέλεξε.
- ❖ Κάθε **Ξόρκι** διαρκεί 5 λεπτά, εκτός αν αναφέρεται ρητά από το **Ξόρκι**. Ο *Μάγος*, μπορεί με ένα δεύτερο άγγιγμα στον *Στόχο*, να τον ενημερώσει ότι το **Ξόρκι** λήγει πρόωρα. Τα *Μαεστρικά Ξόρκια* δεν λύνονται πρόωρα.
- ❖ Άπαξ και διαμορφωθεί, ένα **Ξόρκι** μένει διαθέσιμο προς χρήση για 5 λεπτά. Μόνο ένα **Ξόρκι** μπορεί να είναι διαθέσιμο ανά πάσα στιγμή. Τα **Ξόρκια** αυτά κατηγοριοποιούνται ως προετοιμασμένα. Για να διατηρηθεί έτοιμο προς χρήση ένα προετοιμασμένο **Ξόρκι**, ο *Μάγος* πρέπει να

ψελλίζει την πρώτη λέξη της *Επωδής* επανειλημμένα, για όσο κρατάει το προετοιμασμένο **Ξόρκι** διαθέσιμο.

- ❖ Ο *Μάγος* δεν μπορεί να διαμορφώσει ή να ενεργοποιήσει **Ξόρκια** ενώ χειρίζεται κάποιο Όπλο ή φοράει *Μεσαία* ή *Βαριά* Πανοπλία - εκτός αν αναφέρεται ρητά από το **Ξόρκι**.
- ❖ Τα ενεργά **Ξόρκια** δεν διακόπτονται με τον θάνατο του *Μάγου*.
- ❖ Κάθε *Μάγος* έχει περιορισμένο αριθμό χρήσεων **Ξορκιών** μέσα σε μια ημέρα παιχνιδιού. Αυτά αναπληρώνονται με τον ερχομό της επόμενης ημέρας παιχνιδιού. (0600)
- ❖ Η εφαρμογή **Ξορκιών** Προστασίας συμβολίζεται με την χρήση **Κορδέλας Προστασίας**, χρώματος αντίστοιχου της παράδοσης του *Μάγου* γύρω από το μπράτσο. Ως **Ξόρκια** Προστασίας νοούνται όλα τα **Ξόρκια** που προσθέτουν επιπλέον **Πόντους Ευρωστίας, Πόντους Ζωής, Πόντους Θωράκισης**, ή επιτρέπουν την Αγνόηση Επόμενων Χτυπημάτων. Μόνο ένα τέτοιο **Ξόρκι** μπορεί να είναι ταυτόχρονα ενεργό σε έναν *Στόχο* και λαμβάνει προτεραιότητα το **Ξόρκι** που προσφέρει το μεγαλύτερο αριθμητικό αποτέλεσμα.

Κανόνες Συμπεριφοράς

- ❖ Η διαμόρφωση **Ξορκιών** αποτελεί δύναμη αλλαγής, μια δύναμη που προέρχεται από το σώμα, μια νοητή σύνδεση Μαγείας ονόματι *Σπίθα*.
- ❖ Η Διαμόρφωση **Ξορκιών** συνεπάγεται φυσική εξάντληση που προκαλείται από την χρήση αυτής της μαγικής σύνδεσης.

- ❖ Κάθε **Ξόρκι** έχει ένα αποτέλεσμα που ο *Δέκτης* καλείται να λάβει ως ερέθισμα και να αντιδράσει αναλόγως.
- ❖ Κάθε **Ξόρκι** έχει συνήθως μια λέξη Ενεργοποίησης που δίνει οδηγίες στον *Δέκτη* για το πώς να αντιδράσει σε αυτό. **Ξόρκια** που χρειάζονται την επίγνωση μόνο του *Μάγου* στερούνται λέξης Ενεργοποίησης και ονομάζονται Προσωπικά. **Ξόρκια** με την λέξη Ενεργοποίησης **Μέτα** έχουν πολύπλοκα αποτελέσματα και χρειάζονται επεξήγηση στον *Δέκτη* από τον *Μάγο*.
- ❖ Η Μαγεία είναι μια δύναμη απόκοσμη, που συναρπάζει, πονάει και διαστρεβλώνει την ίδια την πραγματικότητα. Το παιχνίδι είναι ομορφότερο αν αντιδρούμε σε κάθε **Ξόρκι** ως φαντασμαγορικό και περίτεχνο, παρά ως συνηθισμένο.

Κανόνες Μύησης

- Κάθε *Μάγος* μπορεί να φωτίσει τον περίγυρό του κατά τω δοκούν σαν βασική ικανότητα, με το να χρησιμοποιήσει μια θεματική ή διακριτική πηγή φωτός. Αυτή είναι μια ικανότητα που καθορίζει αν ένα άτομο έχει ενεργή Μαγική Σπίθα.
- ❖ Ένας *Μάγος* δεν μπορεί να μεταβεί από την Βαθμίδα Μημμένος στην Βαθμίδα *Μυστικιστής* αν δεν περάσει μια Τελετή Μύησης.
- ❖ Η Τελετή Μύησης αποσκοπεί στην κατανόηση της Τέχνης και την συνειδητοποίηση των δυνάμεων του.
- ❖ Με την επιτυχημένη Μύηση, ο *Μάγος* επιλέγει 1 από τις παρακάτω μαγικές κατευθύνσεις και δυνάμεις μόνιμα. Αυτές περιγράφονται ως εξής:

- **Τελετουργός:** Όταν χρησιμοποιείτε *Τελετουργική Μαγεία*, χρησιμοποιείτε 6 ηλεκτρονικά κεριά αντί για 4.
- **Συναισθητικός:** Μπορεί να αγγίξει τον κρόταφο ενός συναινετικού στόχου και να μεταφέρει συναισθήματα και εικόνες τηλεπαθητικά.
- **Σφραγιστής:** Μπορεί να τυλίξει μέχρι μια **Κορδέλα Προστασίας** γύρω από ένα αντικείμενο. Το αντικείμενο αυτό είναι σφραγισμένο και δεν μπορεί να αποσφραγιστεί από *Μάγους* άλλων Στοιχείων.
- **Αποκρυφιστής:** Μπορεί να φυλάξει ένα προετοιμασμένο **Ξόρκι** στο *Φυλαχτό* του. Το **Ξόρκι** μένει προετοιμασμένο στο *Φυλαχτό* μέχρι να χρησιμοποιηθεί, χωρίς να χρειάζεται την επανάληψη της *Επωδής*. Ο *Μάγος* δεν μπορεί να διαμορφώσει άλλα **Ξόρκια** μέχρι να χρησιμοποιηθεί το προετοιμασμένο. Ο *Μάγος* μπορεί να έχει μόνο ένα *Φυλαχτό*, το οποίο οφείλει να είναι μονίμως ορατό. Ο *Μάγος* οφείλει να αγγίζει το *Φυλαχτό* του όταν χρησιμοποιεί το **Ξόρκι** που έχει αποθηκεύσει.
- **Δρυίδης:** Μπορεί να δέσει Ονειροπαγίδες στον εξοπλισμό του. Τα Πλάσματα της Φύσης είναι ειρηνικά προς αυτόν.
- **Θεουργός:** Μπορεί να δημιουργήσει Αγιασμένο Νερό. Το Αγιασμένο Νερό δεν έχει μηχανική λειτουργία αλλά τσαντίζει/ενοχλεί τα μοχθηρά πλάσματα.
- **Νεκρομάντης:** Μπορεί να αγγίξει έναν Στόχο στην κατάσταση **Νεκρός**. Ο Στόχος μπορεί να ανοίξει τα μάτια του, αλλά όχι να δράσει, μιλήσει ή κινηθεί.

Κανόνες Υλοποίησης

ΞΟΡΚΙΑ ΤΩΝ ΥΔΑΤΩΝ

[Βαθμίδα 1: Μυημένα]

Ψύχος

Αριθμός Χρήσεων: 3 χρήσεις

Λέξη Ενεργοποίησης: "Ψύχος" / "Freeze"

Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

"*Ρίγος καλώ και καρτερώ
τον Πάγο και το Χιόνι
να καταψύξω επιθυμώ
εκείνον που σιμώνει*"

Αποτέλεσμα: Ο *Μάγος* επικαλείται Πολικό Ψύχος να ευλογήσει το επόμενο άγγιγμά του. Ο Στόχος του αγγίγματος παγώνει και είναι ανήμπορος να κινηθεί και να δράσει και μένει στην θέση που είχε την στιγμή που επέδρασε το **Ξόρκι**, αλλά διατηρεί τις αισθήσεις του.

Νήψη

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις

Λέξη Ενεργοποίησης: "Κάθαρση" / "Cleanse"

Διάρκεια: Άμεση

Επωδή:

"*Λούσου με γάργαρο νερό
να φύγει το Φαρμάκι
στι σε ραίνει αψηφώ
το νήβω με νεράκι*"

Αποτέλεσμα: Ο *Μάγος* ξεπλένει όλες τις μαγικές ενέργειες που επιδρούν αυτή την στιγμή πάνω στον Στόχο. Ο Στόχος απελευθερώνεται από οποιοδήποτε **Ξόρκι** επιδρά πάνω του.

Λειψυδρία

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Μέτα"/"Meta"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:
"Δίψα δριμύς και απότομη
εσένα να αγκαλιάσει
να κορακιάσεις άτιμε
να βλαστημάς την πλάση"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει τον Στόχο του και τον κάνει να νιώθει απίστευτη δίψα. Για τα επόμενα 5 λεπτά, ο Στόχος έχει μια ακόρεστη δίψα. Ο Στόχος δεν χρειάζεται να πίνει πράγματα που δεν θέλει - απλά να το υποδύεται.

[Βαθμίδα 2: Μυστικιστικά]

Ευρωστία

Αριθμός Χρήσεων: 3 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: - (Προσωπικό)
Διάρκεια: Άμεση

Επωδή:
"Πιέ το νερό το άθνητο
θανός να μην σε βάλει
λαβωματιά και δολερό
να ερθει να τα γιάνει"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος υλοποιεί το αθάνατο νερό για να θεραπεύσει τις πληγές του. Αφού πιει 2 γουλιές, αναπληρώνει όλους τους Πόντους Ευρωστίας του.

Τρικυμία

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: - (Προσωπικό)
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

"Θάλασσα μάνα φύλλα με
κακό να μην με έβρει
φουρτουνιασμένη κράτα με
απ του κακού τα σέβη"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος δένει μια **Κορδέλα Προστασίας** γύρω από το μπράτσο του και καλύπτεται από μια Υδάτινη Πανοπλία που τον προστατεύει από τα 3 επόμενα χτυπήματα ή αγγίγματα **Ξορκιών** που θα δεχόταν.

Πλημμυρίδα

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Μέτα"/"Meta"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:
"Ξέχυσε ξένη λόγια απτά
πες μου τι σε βαραίνει
έλα να πεις και πε σε μέ
όσα κρυφά κραδαίνεις"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αναγκάζει τον Στόχο να γίνει διαχυτικός, και να μοιραστεί ότι πληροφορίες έχει που δεν θέλει να μοιραστεί (μυστικά, πλάνα, συναισθήματα). Ο Στόχος είναι αναγκασμένος να απαντήσει όσα ξέρει για 1 συγκεκριμένο θέμα που θα τον ρωτήσει ο Μάγος.

[Βαθμίδα 3: Μαεστρικά]

Άμπωτη

Αριθμός Χρήσεων: 3 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Ρύμη" / "Tug"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:
"Παλίρροια και άμπωτη

σε παίρνουν και σε πάνε
ότι θα πουν τα χείλη μου
σύρε τώρα και κάνε"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αναγκάζει τον Στόχο του να παρασυρθεί από την Άμπωτη. Ο Στόχος βρίσκεται ανίκανος να δράσει και να μετακινηθεί διαφορετικά από τις υποδείξεις του Μάγου. Για όλη την διάρκεια του **Ξορκιού** ο Στόχος κάνει ότι κινήσεις του υπαγορεύσει ο Μάγος.

Αιμοφιλία

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Αφαίμαξη" /
"Bloodletting"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:
"Στάξε οχτρέ το αίμα σου
να θρέψει όλη την πλάση
σιγά σιγά η ζήση σου
ότι έχει, ας το χάσει"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει τον Στόχο και τον αναγκάζει να αιμορραγήσει ακατάσχετα. Ο Στόχος χάνει σταδιακά όλους τους **Πόντους Ευρωστίας** του και μεταφέρεται στην κατάσταση **Νεκρός**, αν δεν δεχτεί Πρώτες Βοήθειες (φυσικές ή μαγικές) μέσα στα επόμενα 5 λεπτά. Ο Στόχος παραμένει λειτουργικός μέχρι το πέρας των 5 λεπτών. Το **Ξόρκι** αφαιρεί με την ενεργοποίηση του 1 **Πόντο Ευρωστίας** και τους υπόλοιπους μόλις ολοκληρωθούν τα 5 λεπτά.

Χιονοθύελλα

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις

Λέξη Ενεργοποίησης: "Ψύχος" / "Freeze"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:
"Χαλάζι Φονικό ειμί 'γώ
Χιονιάς βαρύς, Βαρδάρης
δριμύ το ψύχος σπέρνω 'γω
το χιόνι θα σε πάρει"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος λαμβάνει την ευλογία του Χιονιά, και δένει μια **Κορδέλα Προστασίας** γύρω από το μπράτσο του. Για την διάρκεια του **Ξορκιού**, μπορεί δίχως επωδή να χρησιμοποιήσει άμεσα το **Ξόρκι Ψύχος**, αφαιρώντας μια χρήση οποιουδήποτε άλλου διαθέσιμου **Ξορκιού** του θέλει.

ΞΟΡΚΙΑ ΤΟΥ ΠΥΡΟΣ

[Βαθμίδα 1: Μυημένα]

Φλόγα

Αριθμός Χρήσεων: 3 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Πυρ" / "Burn"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:
"Αντάρα, Φλόγα και Φωτιά
να κάψει το τομάρι
κραδαίνω πόνο, πυρκαγιά
και καίω το Ανθρωπάρι"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος επικαλείται Θείο Πυρ να ευλογήσει το επόμενο άγγιγμά του. Αν ο Στόχος δεχθεί το άγγιγμα σε Άκρο, χάνει την λειτουργικότητα αυτού του Άκρου και χάνει 1 **Πόντο Ευρωστίας**. Το Άκρο πλέον χαρακτηρίζεται ως *Αχρηστευμένο*. Αν ο Στόχος δεχθεί το άγγιγμα στον Κορμό, χάνει όλους τους **Πόντους Ευρωστίας**. Οι πληγές που προξενούνται από την Λέξη Ενεργοποίησης "**Πύρ**" δεν θεραπεύονται με

Πρώτες Βοήθειες και Ξεκούραση, αλλά μόνο με **Ξόρκια**, **Ευλογίες** και **Φίλτρα**.

Παράφορος

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Μέτα" / "Meta"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:
"Αρνήσου όλα τα σφάλη σου
ξέχνα τις ενοχές σου
αγκάλιασε τον πόνο σου
ειλικρινά αφέσου"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Στόχο και κάνει τα αισθήματα του να ξεχειλίσουν. Ο Στόχος αντιδρά στο μέγιστο, το κυρίαρχο συναίσθημα που έχει αυτή την στιγμή.

Παρανάλωμα

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Πυρ" / "Burn"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:
"Εκδίκηση θα πάρω εγώ
για το παράπτωμά σου
με την φωτιά στο χέρι μου
θα κάνω τα θαφκιά σου"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος δένει μια **Κορδέλα Προστασίας** γύρω από το μπράτσο του και αφού λάβει ζημιά εντός 5 λεπτών μετά την χρήση αυτού του **Ξορκιού**, μπορεί δίχως να κάνει βήμα, να αγγίξει έναν Στόχο, προκαλώντας το **Ξόρκι Φλόγα** με αυτο το άγγιγμα.

[Βαθμίδα 2: Μυστικιστικά]

Πυρετός

Αριθμός Χρήσεων: 3 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Εξάντληση" / "Weak"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:
"Θέρμη σου φέρνω, πυρκαγιά
που καίει εκ των έσω
αδύναμο και σιωπηλό
στην άκρη θα σε θέσω"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Στόχο και ανεβάζει την εσωτερική του θερμοκρασία. Ο Στόχος κινείται αργά και είναι ανήμπορος να πολεμήσει ή να επικαλεστεί **Ξόρκια**.

Πυρκαγιά

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Πυρ" / "Burn"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:
"Οργή αγνή και Πυρκαγιά
στο Όπλο μου θεριεύει
με Θεία Φωτιά κατανικά
όποιον με κατατρέχει"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος μαγεύει το Όπλο Σύγκρουσης (Αγχέμαχο/Melee) του με Θείο Πυρ. Για 3 φορές μέσα στα επόμενα 5 λεπτά, ο Μάγος μπορεί να φωνάξει την λέξη "**Πυρ**" καθώς επιτίθεται, προκαλώντας το **Ξόρκι Φλόγα** μέσω του όπλου του.

Φοίνιξ

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: - (Προσωπικό)
Διάρκεια: Άμεση

Επωδή:

“Φοίνικας είμαι, δεν φοφώ
δεν ξέρω από φόνο
του ψόφου τον κλοιό αψηφώ
στις στάχτες ξανανιώνω”

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος επικαλείται την δύναμη του μυθικού φοίνικα. Αν λάβει μοιραία ζημιά μέσα στα επόμενα 5 λεπτά, πέφτει στην κατάσταση **Νεκρός**. Μετά από 1 λεπτό επανέρχεται στην κατάσταση **Λειτουργικός**, με 1 **Πόντο Ζωής**.

[Βαθμίδα 3: Μαστρικά]

Υπ' Ατμόν

Αριθμός Χρήσεων: 3 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: “Ανάνηψη” /
“Resuscitate”
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

“Ηρωας είσαι, δεν φοφάς
την μάχη δεν αφήνεις
με μιαν ανάσα θέριεψε
όπλο να ξαναγίνεις”

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος εμποτίζει με πάθος έναν σύμμαχο που βρίσκεται σε κατάσταση **Λιπόθυμος** και δένει μια **Κορδέλα Προστασίας** γύρω από το μπράτσο του. Ο Στόχος επανέρχεται στην κατάσταση **Λειτουργικός** για τα επόμενα 5 λεπτά, έχοντας 1 **Πόντο Ζωής**. Μετά την πάροδο των 5 λεπτών ο Στόχος πέφτει πάλι **Λιπόθυμος**, εκτός αν λάβει οποιαδήποτε Θεραπεία κατά την διάρκεια του **Ξορκιού**.

Θυμός

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις

Λέξη Ενεργοποίησης: “Φρενίτις” / “Frenzy”

Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

“Βράσε το αίμα σου καλέ,
σε κύκλωσε ο Θέρις
σε κλοιό σιμώνουν, όλοι εχθροί
πολύ καλά το ξέρεις”

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος κάνει το αίμα του Στόχου να βράσει, θέτοντας τον ανήμπορο να ξεχωρίσει φίλο από εχθρό. Αγνοώντας τον Μάγο, εκτός κι αν είναι ο μοναδικός χαρακτήρας τριγύρω, ο Στόχος μεταχειρίζεται τους πάντες γύρω του ως εχθρούς, και επιτίθεται εναντίον τους δίχως σκέψη για την προσωπική του ασφάλεια. Ο Στόχος οφείλει να δρα στο πλαίσιο του παιχνιδιού και με μέριμνα του περιβάλλοντος γύρω του.

Εξαϋλωση

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: - (Προσωπικό)
Διάρκεια: Άμεση

Επωδή:

“Ανάθεμα σε, χάσου πια
το σπαταλώ το βιός σου
συθέμελα θα κάψω εγώ
ότι είναι δικό σου”

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος εξαϋλώνει το Αντικείμενο που αγγίζει και το αφαιρεί από το παιχνίδι, δένοντας μια **Κορδέλα Προστασίας** με **προσωπική Πόρπη** πάνω του για να το δηλώσει.

Το **Ξόρκι** αυτό Δεν λειτουργεί σε: Προσωπικά Αντικείμενα Παικτών, Στοιχειωμένα Αντικείμενα, Αντικείμενα Αποστολών, Συσκευές Σιγαστών.

ΞΟΡΚΙΑ ΤΗΣ ΖΩΗΣ

[Βαθμίδα 1: Μυημένα]

Θεραπεία

Αριθμός Χρήσεων: 3 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Θεραπεία" / "Heal"
Διάρκεια: Άμεση

Επωδή:
"Κλωστή Κλωστούλα ράβω γω
να δέσω τις πληγές σου
να πάψει η λαβωματιά
να σου στερεί το βιός σου"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος θεραπεύει τις πληγές του Στόχου. Ο Στόχος ανακτά απευθείας όλους τους Πόντους Ευρωστίας του.

Ζωτικό Νήμα

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Αποκάλυψη" / "Reveal"
Διάρκεια: Άμεση

Επωδή:
"Ατακτο Νήμα θα σε βρω
μην κρύβεσαι από εμένα
πες μου τις πταίει τώρα δώ
και τι παιδεύει εσένα"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος βλέπει αν ο Στόχος φέρει πάνω του μαγικές ενέργειες. Ο Στόχος αποκαλύπτει τι είδους μαγικές ενέργειες είναι ενεργές πάνω του. Ο Στόχος απαντάει ειλικρινά εκτός παιχνιδιού αν υπάρχουν πάνω του ενεργά Ξόρκια.

Όρκος

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις

Λέξη Ενεργοποίησης: "Ανάσταση" και
"Θάνατος" / "Resurrection" and "Die"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:
"Όρκο Βαρύ γω μαρτυρώ
στην Ζήσης σου την Δύση
έντιμα που την σπαταλάς
ωστέ άλλος να ζήσει"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος βρίσκει δύο Στόχους: έναν στην κατάσταση **Νεκρός** και έναν που βρίσκεται στην κατάσταση **Λειτουργικός**. Ο **Λειτουργικός** Στόχος ορκίζεται συναινετικά να ανταλλάξει την ζωή του με αυτή του **Νεκρού**. Ο **Λειτουργικός** Στόχος πεθαίνει, ενώ ο **Νεκρός** γυρνάει στην κατάσταση **Λειτουργικός**, καθώς ο Μάγος πραγματοποιεί μια Τελετουργία που διαρκεί 5 λεπτά. Ο αναστημένος χαρακτήρας έχει 1 **Πόντο Ζωής**.

[Βαθμίδα 2: Μυστικιστικά]

Φροντίδα

Αριθμός Χρήσεων: 3 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Κάθαρση" / "Cleanse"
Διάρκεια: Άμεση

Επωδή:
"Ράνε την κεφαλή με φώς
να φύγει το σκοτάδι
να αναπνεύσεις καθαρός
απ' το βαρύ ρημάδι"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Στόχο. Ο Στόχος απελευθερώνεται από οποιοδήποτε Ξόρκι επιδρά πάνω του.

Γόητρο

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις

Λέξη Ενεργοποίησης: "Γητεία" /
"Enchantment"

Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

"Κοίτα Βαθιά στα μάτια μου
την ξέρεις την αλήθεια
φίλος πραγματικός 'μαι εγω
και όχι παραμύθια"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος γητεύει τον Στόχο του με θαυμασμό προς το άτομο του. Ο Στόχος βρίσκει τον Μάγο εξαιρετικά ενδιαφέρων, και αντιμετωπίζει με ενθουσιασμό, προθυμία, προστατευτικότητα και συμπάθεια κάθε του πρόταση. Παρόλα αυτά, ο Στόχος διατηρεί την προσωπικότητα και τους στόχους του, αλλά διατίθεται να κάνει μικρές θυσίες για τον Μάγο.

Ασπίς

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις

Λέξη Ενεργοποίησης: "Μέτα" / "Meta"

Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

"Προφύλαξε δεούμαι γώ
τούτο το παλικάρι
προστάτευσε με θείο φως
απ του σπαθιού την χάρη"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος επικαλείται μια ασπίδα να προστατεύσει τον Στόχο του και δένει μια **Κορδέλα Προστασίας** γύρω από το μπράτσο του. Για τα επόμενα 5 λεπτά, ο Στόχος λαμβάνει 3 επιπλέον **Πόντους Θωράκισης**.

[Βαθμίδα 3: Μαστρικά]

Αμνηστία

Αριθμός Χρήσεων: 3 χρήσεις

Λέξη Ενεργοποίησης: "Αφοπλισμός" /
"Disarm"

Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

"Άσε τα αγριλίκια σου
και τον εγωισμό σου
στην άκρη άσε τον καβγά
και τον εξοπλισμό σου"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Στόχο. Ο Στόχος μεταφέρεται στην κατάσταση **Άοπλος** για τα επόμενα 5 λεπτά.

Ανάσταση

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις

Λέξη Ενεργοποίησης: "Ανάσταση" /
"Resurrection"

Διάρκεια: Άμεση

Επωδή:

"Ανάσταση δεούμαι γω
στο πτώμα του ηρώος
δεύρο φίλε πίσω εδώ
επέστρεψέ μου σώως"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος φέρει έναν χαρακτήρα στην κατάσταση **Νεκρός** πίσω στην ζωή. Ο Στόχος επανέρχεται στην κατάσταση **Λειτουργικός** με 1 **Πόντο Ζωής**.

Ψυχοσάββατο

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις

Λέξη Ενεργοποίησης: "Μέτα" / "Meta"

Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

"Πνεύμα καλώ σε ευλαβικά
έλα σε με και μίλα
του θάνατου την σιγαλιά"

σπάσε και κάνε ξήγα"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν **Νεκρό** Στόχο και του επιτρέπει την ομιλία για τα επόμενα 5 λεπτά.
Ο Στόχος μπορεί να μιλήσει μόνο για να αποκριθεί στον Μάγο και δεν μπορεί να κινηθεί ή να δράσει.

ΞΟΡΚΙΑ ΤΟΥ ΘΑΝΑΤΟΥ

[Βαθμίδα 1: Μυημένα]

Ανέγερση

Αριθμός Χρήσεων: 3 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Ανέγερση" / "Raise"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

"Νεκρέ τον κόσμο άφησες
μα σε καλώ εγώ πίσω
σύρε το άδειο κουφάρι σου
όπως εγώ θα ορίσω"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Στόχο που βρίσκεται στην κατάσταση **Νεκρός** και τον μεταφέρει στην κατάσταση **Λειτουργικός**. Ο Στόχος ακολουθεί τυφλά τις εντολές του Μάγου και λαμβάνει 3 **Πόντους Ευρωστίας**.
Ο Στόχος παραμένει υπό την επήρεια του Ξορκιού για τα επόμενα 5 λεπτά ή μέχρι να τελειώσουν οι **Πόντοι Ευρωστίας** του. Ο Στόχος μπορεί να επιλέξει να συνεχίσει να παίζει τον απέθαντο υπηρέτη μέχρι το τέλος των **Πόντων Ευρωστίας** του, χωρίς χρονικό περιορισμό.

Ο Θάνατός σου, η Ζωή μου

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις

Λέξη Ενεργοποίησης: "Θάνατος" / "Die"

Διάρκεια: Μόνιμη

Επωδή:

"Αδειασες ξένη από ζωή
δεν θα χτυπάει η καρδιά σου
θα ναι η τελευταία σου πνοή
προστάτης φυλακάς μου"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Απέθαντο ή έναν Στόχο που βρίσκεται στην κατάσταση **Λιπόθυμος** και τον μεταφέρει στην κατάσταση **Νεκρός**.
Ο Μάγος λαμβάνει 1 επιπλέον **Πόντο Ζωής**, δένοντας μια **Κορδέλα Προστασίας** στο μπράτσο του. Ο **Πόντος** αυτός παραμένει μέχρι την απώλεια του από ζημιά.

Κόπωση

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Εξάντληση" / "Weak"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

"Κούραση, κόπωση βαριά
πόνος στα κόκκαλά σου
μέριασε κάτω ξάπλωσε
βάλε τα δυνατά σου"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Στόχο και απομυζεί τη ζωτική του ενέργεια. Ο Στόχος κινείται αργά και είναι ανήμπορος να πολεμήσει ή να επικαλεστεί **Ξορκία**.

[Βαθμίδα 2: Μυστικιστικά]

Επιμάγευση

Αριθμός Χρήσεων: 3 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Μέτα" / "Meta"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

*“Θάνατο συ αφήφησης
και εβάδιες στο χώμα
το κάλεσμά μου άκουσε
να μείνεις λίγο ακόμα”*

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος ενισχύει τους Απέθαντούς του από το **Ξόρκι Ανέγερση** με νεκρομαντική ενέργεια, δένοντας μια **Κορδέλα Προστασίας** στο μπράτσο τους. Ο Απέθαντος χαρακτήρας μένει υπό το ξόρκι για τουλάχιστον 5 επιπλέον λεπτά (εκτός αν επιλέξει να μείνει μέχρι το τέλος των **Πόντων Ευρωστίας** του) και επιπλέον 3 **Πόντους Ευρωστίας**.

Εναλλακτικά ο Μάγος μπορεί να ανταλλάξει μια χρήση αυτού του **Ξορκιού** για μια χρήση του **Ξορκιού Ανέγερση**

Ζωντανοί Εφιάλτες

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: “Τρέλα” / “Madness”
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

*“Λογικό απώλεσες,
λολάθηκες, κατάντια
διαμένει στο κεφάλι σου
ο φόβος και η μαρμάγκα”*

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Στόχο και τον στοιχειώνει με εφιάλτες. Ο Στόχος αντιδρά παράλογα, ασυνήθιστα και εγωκεντρικά. Συμπεριφέρεται λες και τα πάντα γύρω του είναι επικίνδυνα και θέλουν το κακό του και προσπαθεί να προστατευτεί με όποιο τρόπο ταιριάζει στον χαρακτήρα του. Ο Στόχος είναι τρομαγμένος.

Ο Στόχος οφείλει να δρα στο πλαίσιο του παιχνιδιού και με μέριμνα του περιβάλλοντος γύρω του.

Μάτιαγμα

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: “Μέτα” / “Meta”
Διάρκεια: 1 Ημέρα

Επωδή:

*“Προμήνυμα σου αγγελώ
κακή σου τύχη που ρθε
τετελεσμένο ριζικό
η δυστυχία που σου ρθε”*

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Στόχο και προμηνύει Κακοτυχία. Ο Στόχος οφείλει στην επόμενη σημαντική του σύγκρουση, χρήση ικανότητας, ομιλία ή απόφαση να σαμποτάρει τον εαυτό του. Το **Ξόρκι** δεν έχει χρονική διάρκεια και δεν μπορεί να αφαιρεθεί με **Σιγές, Ξόρκια, Ευλογίες** ή **Φίλτρα** - αλλά είναι θεμιτό το αποτέλεσμα του να επιδράσει εντός της ημέρας παιχνιδιού που εκτελέστηκε το **Ξόρκι**.

[Βαθμίδα 3: Μαστρικά]

Συγκομιδή

Αριθμός Χρήσεων: 3 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: “Θάνατος” / “Die”
Διάρκεια: Άμεση

Επωδή:

*“Θερίζω ότι έσπειρε
με ζήλο η Υφάντρα
τον Θάνατο και το Θαφκίό
φέρνω σε κάθε άντρα”*

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Στόχο και τον μεταφέρει στην κατάσταση **Νεκρός**, αφαιρώντας όλους τους **Πόντους Ευρωστίας** του.

Ύστατη Ώρα

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: - (Προσωπικό)
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:
"Κύκνειο το άσμα μου
τον Χάρο θα αγκαλιάσω
μα πριν τον Άδη να εβρώ
ζωές πολλές θα θάψω"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος δένει μια **Κορδέλα Προστασίας** γύρω από το μπράτσο του και λαμβάνει 5 επιπλέον **Πόντους Ζωής** για τα επόμενα 5 λεπτά. Μόλις τελειώσουν τα 5 λεπτά το Ξόρκι ξανά ενεργοποιείται και αναγκάζει τον Μάγο να μεταφερθεί στην κατάσταση **Νεκρός**, αφαιρώντας όλους τους **Πόντους Ευρωστίας** του.

Απομύζηση

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Διάσπαση" / "Interrupt"
Διάρκεια: Άμεση

Επωδή:
"Τροφή μου ναι το Ξόρκι σου
με τόση νοστιμάδα
Εσπάσω το και εσπείρω το
και εχάθει στην κοιλάδα"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος απομυζεί την μαγική ενέργεια από ένα **Ξόρκι** που τον προσβάλει, λέγοντας την Λέξη Ενεργοποίησης και λήγοντας το **Ξόρκι**.

ΞΟΡΚΙΑ ΤΗΣ ΓΑΙΑΣ

[Βαθμίδα 1: Μυημένα]

Εμπλοκή

Αριθμός Χρήσεων: 3 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Παγίδευση" / "Entangle"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:
"Περίεργος σε ξένη σύ,
βγήκες στο περιβόλι
και πιάστηκες και μπλέχτηκες
και τώρα, καλό βόλι"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Στόχο. Ο Στόχος είναι ανήμπορος να κινηθεί, ή να δράσει από την μέση και κάτω και το κάτω μέρος του σώματος του μένει στην θέση που είχε την στιγμή που επέδρασε το **Ξόρκι**.

Υπναράς

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Υπνος" / "Sleep"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:
"Νυστάξανε τα μάτια σου
και κλείνουν, κοίταξέ τα
κοιμίζει ο ανθός το νού
τα άνθη, μύρισέ τα"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος φυσάει άγριους σπόρους και αγγίζει έναν Στόχο, φέρνοντας του υπνηλία. Ο Στόχος κοιμάται. Στην διάρκεια αυτού του ύπνου μπορεί να ξυπνήσει με φυσικά μέσα.

Λαγούμι

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: - (Προσωπικό)
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:
"Κουνέλι είμαι πονηρό
και σκάβω γω λαγούμι
να μην με βρει λαγωνικό
κρυμμένος σαν μαμούνι"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος ανοίγει ένα υπερφυσικό Λαγούμι στην Γη, μέσα στο οποίο μπορεί να κρυφτεί ο ίδιος ή κάποιο Αντικείμενο.

Αν επιλέξει να κρυφτεί ο ίδιος μπορεί να μείνει στο Λαγούμι απεριόριστα, σηκώνοντας το χέρι στον κρόταφο για να υποδηλώσει ότι δεν είναι εμφανής στους άλλους παίκτες. Κατά την διαμονή του στο Λαγούμι, μπορεί να χρησιμοποιήσει τις αισθήσεις του για να λάβει ερεθίσματα από τον χώρο γύρω του, αλλά είναι άτρωτος σε **Επιθέσεις, Ξόρκια, Σιγές και Ευλογίες**.

Αν επιλέξει να κρύψει ένα Αντικείμενο το Αντικείμενο πρέπει να τυλιχθεί με **Πράσινη Κορδέλα Προστασίας**, ασφαλιστεί με **προσωπική Πόρπη** και να αφηθεί στο έδαφος. Το Αντικείμενο δεν είναι εμφανές στους παίκτες και δεν μπορούν να αλληλεπιδράσουν μαζί του, εξαιρουμένων άλλων Μάγων της Γαίας (που νιώθουν τις δονήσεις του).

Το Λαγούμι μένει διαθέσιμο για 5 λεπτά, κατά την διάρκεια των οποίων ο Μάγος μπορεί να εισέρθει και να απέλθει ή να αλληλεπιδράσει με το Αντικείμενο κατά τω δοκούν. Με το πέρας των 5 λεπτών, ο Μάγος πρέπει να ξαναχρησιμοποιήσει το **Ξόρκι** Λαγούμι εκ νέου.

[Βαθμίδα 2: Μυστικιστικά]

Σύνθλιψη

Αριθμός Χρήσεων: 3 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Μέτα" / "Meta"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:
"Ατσάλι, λευκοσίδηρο
τσακμάκι και ρετσίνα
πλέχτε μου όπλο ισχυρό
που σίδηρο να φθίνει"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει το όπλο ενός Στόχου και δένει μια **Κορδέλα Προστασίας** γύρω του - για τα επόμενα 5 λεπτά, το όπλο αυτό θεωρείται **Θραυστικό** και **Στοιχειωμένο**.

Απολίθωση

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Μαρμάρωμα" / "Petrify"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:
"Πέτρα σε ζώνει ολοσχερώς
μαρμάρινα πια στήθη
στάσου, αιώνιος, ισχυρός
ενάντια στα ξίφη"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Στόχο και τον πετρώνει. Ο Στόχος είναι ανήμπορος να κουνηθεί, δράσει ή να χρησιμοποιήσει ικανότητες και μένει στην θέση που είχε την στιγμή που επέδρασε το **Ξόρκι**, αλλά διατηρεί τις αισθήσεις του. Κατά την διάρκεια αυτής της κατάστασης, ο Στόχος είναι άτρωτος σε οποιαδήποτε ενέργεια αφαιρεί Πόντους Ευρωστίας (**Όπλο, Ξόρκι, Φίλτρο**).

Μαγνητισμός

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Παροπλισμός" /
"Dismantle"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:
"Φέρε μου γης το μέταλλο
το χιλιοδιπλωμένο
το φόρεσε ο άνθρωπός
μα εγώ, μακριά το παίρνω"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Στόχο και αφαιρεί όλους τους Πόντους Θωράκισης του. Ο Μάγος λαμβάνει 1 επιπλέον Πόντο Ζωής.

[Βαθμίδα 3: Μαστρικά]

Κατάφρακτος

Αριθμός Χρήσεων: 3 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Μέτα" / "Meta"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:
"Φλοιός, τραχύς και άθραυστος
σε κλείνει και σε δένει
κάθε κακό που σου αλυχτά
ποτέ μην σε μαραίνει"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Στόχο και δένει μια Κορδέλα Προστασίας γύρω από το μπράτσο του, προσφέροντάς του 3 επιπλέον Πόντους Ζωής για τα επόμενα 5 λεπτά.

Επούλωση

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Θεραπεία" / "Heal"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

"Βοτάνι, σεμνό βότανο
και σεμνό βοτανάκι
θαλπώρησε τον φίλο μου
που ήπια το φαρμάκι"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Στόχο και θεραπεύει όλους τους Πόντους Ευρωστίας του μετά από 5 λεπτά. Στην διάρκεια αυτού του χρόνου ο Στόχος δεν μπορεί να εμπλακεί σε μάχη για να επιδράσει το Ξόρκι.

Αδάμας

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Μέτα" / "Meta"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:
"Ατέρμονος και άθραυστος
άνθραξ ουχί, Αδάμας
το Όπλον δέσε ολοταχώς
ασπίς άτρωτη λάμας"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος επικαλείται την σκληρότητα του διαμαντιού να προστατεύσει μια ασπίδα, και δένει μια Κορδέλα Προστασίας πάνω της. Για τα επόμενα 5 λεπτά, η ασπίδα είναι Άθραυστη και δεν δέχεται τα αποτελέσματα της Λέξης Ενεργοποίησης "Θραύση".

ΞΟΡΚΙΑ ΤΟΥ ΑΙΘΕΡΑ

[Βαθμίδα 1: Μυημένα]

Εκκένωση

Αριθμός Χρήσεων: 3 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Λιποθυμία" /
"Knock-out"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

*“Αστροπελέκι άξαφνο
μακρύ τον δρόμο πήρες
να, λάβε το χέρι μου
τον στόχο σου τον βρήκες”*

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Στόχο και τον κάνει να χάσει τις αισθήσεις του. Ο Στόχος βρίσκεται στο έδαφος **Λιπόθυμος** και δεν μπορεί να δράσει, μιλήσει ή χρησιμοποιήσει ικανότητες.

Ούριος Άνεμος

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: *“Υπνος” / “Sleep”*
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

*“Τα τσίνορά σου σμίξανε
γλυκά φυσάει τ’αγέρι
σύρε καλέ και ξάπλωσε
ύπνο βαθύ σου φέρει”*

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος φέρνει ένα απαλό αεράκι να νανουρίσει τον Στόχο του. Ο Στόχος κοιμάται. Στην διάρκεια αυτού του ύπνου δεν μπορεί να ξυπνήσει με φυσικά μέσα και είναι αδύνατον να αμυνθεί.

Νέα Πνοή

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: *“Κάθαρση” / “Cleanse”*
Διάρκεια: Άμεση

Επωδή:

*“Πνοή βαθιά ανάσανε
το νού να συνεφέρει
σαράκι συ απομάκρυνε
που τρύπωσε νυχτέρι”*

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Στόχο και αφαιρεί οποιοδήποτε Νοητικό Ξόρκι επιδρά

πάνω του.

Νοητικά Ξόρκια προκαλούνται από τις λέξεις Ενεργοποίησης: **“Φρενίτις”, “Τρέλα”, “Υπνος”, “Γητεία”, “Αποχαύνωση”**.

[Βαθμίδα 2: Μυστικιστικά]

Φτερό στον Άνεμο

Αριθμός Χρήσεων: 3 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: - (Προσωπικό)
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

*“Πουλί εγώ είμαι και πετώ
χάνομαι, λέω γειά σας
φεύγω απ τον κόσμο, τριγυρνώ
θα ζω, ανάμεσά σας”*

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος εξαφανίζεται από την ορατότητα άλλων παικτών για τα επόμενα 5 λεπτά. Ο Μάγος οφείλει να προσπαθεί να μην κάνει θόρυβο, ειδοποιώντας τους γύρω του για την παρουσία του αν αποτύχει, και να κρατάει το ένα χέρι στον κρόταφο του για να συμβολίζει ότι δεν είναι εμφανής. Ο Μάγος δεν μπορεί να επιτεθεί, να δεχθεί επίθεση ή να διαμορφώσει Ξόρκια όσο βρίσκεται σε αυτή την κατάσταση αλλά μπορεί να αλληλεπιδράσει με αντικείμενα. Κατά την διάρκεια του Ξορκιού, μπορεί επίσης να ψιθυρίσει λόγια σε άλλους χαρακτήρες.

Ξεμυάλισμα

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: *“Αποχαύνωση” / “Stupefy”*
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

*“Απώλεσε το θυμικό
άσε τα λογικά σου*

*πάνε να παίξεις στον αγρό
χάθηκαν τα μυαλά σου"*

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Στόχο και του αφαιρεί την ικανότητα σκέψης. Για τα επόμενα 5 λεπτά, ο Στόχος είναι ανίκανος να σκεφτεί, να διατηρήσει μνήμες ή να χρησιμοποιήσει λογική. Ο Στόχος δέχεται τα πάντα γύρω του σαν να τα βλέπει για πρώτη φορά.

Φυσαγέρι

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: - (Προσωπικό)
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

*"Φύσα αγέρι μου καλό
τον Χάρο να ξορκίσεις
με κυνηγούν τον δολερό
να με ξεπροβοδίσεις"*

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος δένει μια **Κορδέλα Προστασίας** στο μπράτσο του, γίνεται άτρωτος στα όπλα απόστασης (εκηβόλα/ranged) και αγνοεί τα 3 επόμενα χτυπήματα από όπλα σύγκρουσης (αγχέμαχα/melee) που θα δεχόταν.

[Βαθμίδα 3: Μαστρικά]

Παραπλάνηση

Αριθμός Χρήσεων: 3 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Γητεία / Enchantment"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

*"Την στράτα σου ακολούθησε
Που ορίζω μονοπάτι
Μύρισε τα γλυκά ανθά
Και γύρευε το αγκάθι"*

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Στόχο και τον πλανεύει με ένα ακαταμάχητο άρωμα. Για τα επόμενα 5 λεπτά, ο Στόχος ακολουθεί το άρωμα, σε όποια κατεύθυνση δηλώσει ο Μάγος.

Ο Στόχος είναι σαγηνευμένος καθόσον ακολουθεί το άρωμα, μη δίνοντας σημασία στον περίγυρο του και μην αλληλεπιδρώντας με άλλους. Ο Στόχος ξυπνάει από την πλάνη, μόνο αν η ζωή του βρεθεί σε κίνδυνο.

Φυρόμυαλος

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις
Λέξη Ενεργοποίησης: "Μέτα" / "Meta"
Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

*"Μαντάτα ολοκαίνουρια
σου φέρνω να πιστέψεις,
εύπλαστο μυαλουδάκι εσυ
σαφώς θα τα χωρέσεις"*

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Στόχο που βρίσκεται υπό την επήρεια κάποιου Νοητικού Ξορκιού και παρασέρνει την λογική του. Για τα επόμενα 5 λεπτά, ο Μάγος πλάθει ένα αφήγημα το οποίο ο Στόχος πιστεύει ακράδαντα, επηρεάζοντας τυχόν υπάρχουσες μνήμες. Η επιρροή αυτού του Ξορκιού είναι μόνιμη, εκτός αν υπάρχουν απτές αποδείξεις του αντιθέτου ή το Ξόρκι αρθεί από κάποιο άλλο αποτέλεσμα.

Νοητικά Ξόρκια προκαλούνται από τις λέξεις Ενεργοποίησης: "Φρενίτις", "Τρέλα", "Υπνος", "Γητεία", "Αποχαύνωση".

Λόγια του Ανέμου

Αριθμός Χρήσεων: 2 χρήσεις

Λέξη Ενεργοποίησης: "Μέτα" / "Meta"

Διάρκεια: 5 λεπτά

Επωδή:

"Γνοή βαθιά καμώθηκες
τον λόγο για να πάρεις
με ξένα λόγια μην ζητάς
να γίνεσαι κιμπαρης"

Αποτέλεσμα: Ο Μάγος αγγίζει έναν Στόχο και αλλάζει τα λόγια του. Για τα επόμενα 5 λεπτά, ο Στόχος οφείλει να απαντά και να μιλά υπό την σκοπιά μιας οδηγίας που του δίνει ο Μάγος. Η οδηγία αυτή οφείλει να μπορεί να συνοψιστεί σε μια πρόταση.

Αν ο Στόχος βρίσκεται υπό το αποτέλεσμα του Φίλτρου **Αληθείας**, ο Στόχος αγνοεί την παραπάνω οδηγία, μόνο αν αυτή έρχεται σε άμεση ρήξη με την πραγματική του απάντηση.